

# Bases de competición

## 3x3 Street Basket Tour 2023



 Federación de Baloncesto  
de Castilla y León

## ÍNDICE

1. ASPECTOS GENERALES
  2. FORMATO DE COMPETICIÓN
  3. SISTEMA DE COMPETICIÓN
  4. INSCRIPCIONES
  5. CATEGORÍAS/EDADES
  6. ARBITROS
  7. PREMIOS
  8. SOFTWARE PARA LA GESTION DE LA COMPETICION
  9. CALENDARIO Y HORARIOS
  10. RANKING OFICIAL FIBA (Cat. Absoluta+16)
  11. BALÓN DE JUEGO
  12. UNIFORMIDAD
  13. RECLAMACIONES
  14. RÉGIMEN DISCIPLINARIO
- ANEXO 1 - REGLAS DE JUEGO

## **1 - ASPECTOS GENERALES**

Con la denominación 3X3 STREET BASKET TOUR (3x3SBT), se constituye una competición de baloncesto 3x3 de ámbito autonómico, cuya organización corresponde a la FEDERACIÓN DE BALONCESTO DE CASTILLA Y LEÓN Y MADISON.

La presente normativa regula su régimen de organización y funcionamiento.

El 3x3SBT se puede jugar tanto en interior como en exterior.

## **2 - FORMATO DE COMPETICIÓN**

3x3SBT es un Circuito formado por 6 TORNEOS OPEN y un MASTER FINAL.

### **TORNEOS OPEN:**

- **Medina del Campo (Plaza Mayor). Sábado 20 y domingo 21 de mayo**
  - \*sábado 20 para categorías benjamín, alevín femenino, infantil y cadete
  - \*domingo 21 para categorías alevín masculino y absoluta+16.
- **Soria (Plaza Mariano Granados). Sábado 27 de mayo**
- **Zamora (IFEZA). Sábado 3 de junio**
- **Palencia (Paseo del Salón). Sábado 10 de junio**
- **León (Plaza de Regla - Catedral). Sábado 17 y domingo 18 de junio\***
  - \*sábado 17 para categorías benjamín, alevín femenino, infantil y cadete
  - \*domingo 18 para categorías alevín masculino y absoluta+16.
- **Valladolid (Campo Grande). Sábado 24 de junio**

### **MASTER FINAL**

- **Valladolid (Campo Grande). Domingo 25 de junio**

El Master Final lo compondrán **12 equipos** por categoría y género. Clasifican al Master final el campeón y el subcampeón de cada Torneo Open. Las plazas vacantes en caso de renuncia podrán ser ocupadas mediante Wild Cards otorgadas por la organización entre los equipos que hayan participado en alguno de los torneos Open.

### Consideraciones para la clasificación para el Master Final:

- Un jugador podrá participar en más de un Torneo Open, en un equipo distinto al de otros Open, pero en caso de clasificarse para el Master Final, solo podrá participar con un equipo.
- Un equipo clasificado al Master Final deberá mantener **al menos dos jugadores** del equipo que disputó el Torneo Open. Los jugadores con los que se complete el equipo en el Master Final deberán haber estado inscritos y haber participado en alguno de los Torneos Open con alguno de los equipos.
- Un mismo equipo podrá clasificarse varias veces para el Master Final, pero ante la obligatoriedad de mantener al menos a dos jugadores, su participación en el Master final estaría limitada a dos plazas.
- Los equipos clasificados para el Master final jugarán con el mismo nombre con el que disputaron el torneo Open.

- En los casos de renuncia o incompatibilidad de un equipo para acudir al Master Final, su plaza pasa a ser Wild Card de la organización.

### **3 - SISTEMA DE COMPETICIÓN:**

#### **TORNEOS OPEN:**

En función de los equipos inscritos por categoría y género se establecerán grupos de entre 3 y 7 equipos. Se establecen dos fases de competición:

- Fase de grupos: con el formato de todos contra todos a una vuelta. La formación de grupos será determinada por ranking FIBA en caso de tenerlo, en caso contrario será determinada al azar.
- Eliminatorias: a partido único (no hay partido por el 3º y 4º puesto)

#### **MASTER FINAL:**

Dos grupos de 6 equipos.

Se establecen dos fases de competición:

- Fase de grupos: con el formato de todos contra todos a una vuelta.
- Eliminatorias:
  - 1º clasificado accede directo a semifinales
  - ¼ final 2º y 3º de cada grupo
  - Semifinales (ganadores elim. Cuartos VS 1er clasificado de cada grupo)
  - Final

#### **CRITERIOS DE DESEMPATES:**

Tanto en grupos como en la clasificación general de la competición se aplican las siguientes reglas de desempates:

- Desempate entre 2 equipos: se tendrá en cuenta el enfrentamiento directo entre ambos equipos
- Desempate entre 3 equipos o más: se tendrá en cuenta el número de tantos anotados (a favor) en el total de la competición

### **4 - INSCRIPCIONES:**

Para participar será necesario formalizar la Inscripción del equipo en los TORNEOS OPEN en los que vayan a participar en la página oficial del Torneo <https://streetbaskettour.com/>.

IMPORTANTE: todos los jugadores y jugadoras de categoría ABSOLUTA+16, además de su inscripción de equipo deberán darse de alta e inscribirse individualmente (de forma obligatoria al ser una competición incluida en FIBA3x3) en [www.3x3planet.com/signup](http://www.3x3planet.com/signup) a través del enlace habilitado en cada sede, para poder sumar puntos en el ranking FIBA3x3. No se realiza ningún pago a través de la plataforma de FIBA3x3, que solamente se utiliza para gestionar la competición.

Será necesario un número de cuatro (4) jugadores en cada equipo.

En el circuito 3x3StreetBasketTour, hay límite de equipos inscritos por categoría, que se tendrán en cuenta por orden riguroso de inscripción para desarrollar una competición de

hasta 116 equipos como máximo entre todas las categorías y en cada Torneo Open. En caso de que el número de equipos inscritos supere el máximo permitido se tendrá en cuenta únicamente la fecha de la inscripción.

IMPORTANTE: Tanto la FBCyL como Madison como organizadores, se reservan el derecho de no realizar competición en una determinada categoría cuando en ésta haya menos de 4 equipos inscritos. En ese caso se procederá a la devolución de la cuota de inscripción correspondiente a los equipos inscritos.

Número máximo de equipos participantes por sede Open\*:

- 12 Benjamines
- 24 Alevines (12 M y 12 F)
- 24 Infantiles (12 M y 12 F)
- 24 Cadetes (12 M y 12 F)
- 32 Absoluta (16 M y 16 F)

\*La organización podrá ampliar o reducir el número de plazas en alguna categoría por motivos organizativos.

Cat. Benjamín (no competitiva): INSCRIPCIÓN **GRATUITA**  
Cat. Alevín, Infantil y Cadete: INSCRIPCIÓN **10€/equipo**  
Cat. Absoluta+16: INSCRIPCIÓN **40€/equipo**

El plazo de inscripción se cerrará el miércoles previo al inicio de cada Torneo a las 23:00h.

## **5 - CATEGORÍAS/EDADES**

Las categorías consideradas “en competición” son desde alevín hasta absoluta:

- **BENJAMIN.** Mixto [U10 | nacidos/as en 2013-2014]. Carácter lúdico. No clasifica a Master final.
- **ALEVÍN.** Masculino (M) y femenino (F) [U12 | nacidos/as en 2011-2012].
- **INFANTIL.** Masculino (M) y femenino (F) [U14 | nacidos/as en 2009-2010].
- **CADETE.** Masculino (M) y femenino (F) [U16 | nacidos/as en 2007-2008].
- **ABSOLUTA+16.** [Nacidos/as en 2006 o anteriores]. Femenino (F) / Masculino (M)
- **\*ABSOLUTA+16 AMATEUR.** [Nacidos/as en 2005 o anteriores]. Femenino (F) / Masculino (M) / NO Puntuables en Ranking FIBA.

\*Absoluta+16 NIVEL AMATEUR: Se creará esa competición amateur en cada sede siempre que exista un número mínimo de 4 equipos que lo soliciten. Una vez formalizada la inscripción del equipo, la solicitud se hará mediante correo electrónico a [3x3castillayleon@fbcyl.es](mailto:3x3castillayleon@fbcyl.es). El nivel amateur podrá tener Master final si hay competición de este nivel en varias sedes, pero no optará a premio en metálico, ni plaza en otro torneo. En caso de no llegar al mínimo de 4 equipos en un open que quieran jugar en nivel amateur, todos los equipos inscritos formarán el cuadro de juego de una única competición absoluta +16, sin posibilidad de ningún tipo de reclamación y/o devolución.

Solo existe categoría mixta en benjamín. En el resto de categorías se aceptarán equipos mixtos, pero jugarán siempre en categoría masculina.

Los jugadores de menor edad pueden inscribirse en equipos de categorías superiores, siempre y cuando jueguen en un solo equipo.

### EQUIPOS

Un jugador no puede estar inscrito en dos o más equipos en la misma sede Open.  
Durante cada Torneo no estará permitido ningún cambio de los 4 jugadores inscritos.  
Los equipos se harán cargo de sus gastos de desplazamiento, alojamiento y manutención en cada torneo Open y en el Master final.

### NOMBRE DE EQUIPOS

Los nombres de los equipos serán autorizados por la organización de 3x3 SBT y no deben crear controversia y mantener normas de buena educación. Los nombres de los equipos no podrán tener más de 15 caracteres, incluidos los espacios en blanco.

### PROCESO DE ACREDITACIÓN

Antes de disputar el primer partido, todos los participantes, excepto los de categoría benjamín, deberán acreditar su identidad a la organización, mediante la presentación del DNI o pasaporte original (los menores de edad que no tengan DNI deberán presentar el libro de familia). El objetivo del proceso de acreditación tiene como objetivo la comprobación de la identidad y de la edad de cada participante.

En caso de los menores de edad, será necesaria la presentación de la autorización paterna correspondiente.

## **6 - ARBITROS**

El Comité Territorial de Árbitros de la FBCyL será el responsable de la formación previa y de la selección de los árbitros participantes.

Se realizarán jornadas de formación online sobre arbitraje 3x3 dirigidas a árbitros y oficiales de mesa que vayan a participar y ser designados en los partidos de dichas competiciones 3x3. Las sesiones formativas serán OBLIGATORIAS para árbitros y oficiales de los comités correspondientes a las sedes Open para ser designados en los partidos 3x3, con el fin de conocer perfectamente la normativa y procedimientos que rigen el baloncesto 3x3.

Podrá igualmente planificarse formación específica e individualizada con los comités provinciales correspondientes a las sedes Open del 3x3 SBT 2023 previa a la celebración de la competición.



## **7 - PREMIOS**

WELCOME PACK: Se entregará Camiseta de juego Oficial.

### **TORNEOS OPEN**

PRIMER Y SEGUNDO CLASIFICADOS: Obtienen su clasificación para el Master Final (excepto benjamín). Material deportivo John Smith.

Cat. Benjamín: tiene un carácter lúdico, sin efectos clasificatorios para el Master final.

### **MASTER FINAL**

EN JUEGO LOS TÍTULOS DE EQUIPOS CAMPEONES 3x3 DE CASTILLA Y LEÓN

#### **De Alevín hasta Cadete:**

- EQUIPOS CAMPEONES: Trofeo conmemorativo.
- EQUIPOS CAMPEONES y SUBCAMPEONES: Material deportivo John Smith.

#### **Absoluta+16 M y Absoluta+16 F:**

- EQUIPO CAMPEÓN:
  - Trofeo conmemorativo y premio en metálico de **1.000 €**
  - Plaza en el **Open de A Coruña del Herbalife 3x3 Series de FEB (14 y 15 de julio)**
  - Dos noches de hotel para jugar el Open Herbalife 3x3 Series para el que se consigue plaza\*
- EQUIPO SUBCAMPEÓN: Premio en metálico de **500 €**

\*Las noches de hotel están supeditadas a participar en el Open Herbalife 3x3 Series

Se excluyen de estos premios la competición Absoluta amateur en caso de haberla.

## **8 - SOFTWARE PARA LA GESTION DE LA COMPETICION**

El 3x3SBT se gestionará con el 3x3 Event Maker ([www.em.fiba3x3.com](http://www.em.fiba3x3.com)) tanto la competición como los resultados.

## **9 - CALENDARIO Y HORARIOS**

La organización del Torneo a través de la plataforma EvenMaker publicará el calendario de juego y los horarios, en dicha plataforma y en la web oficial [www.streetbaskettour.com](http://www.streetbaskettour.com).

## 10 - RANKING OFICIAL FIBA (Cat. Absoluta+16):

Cada jugador/a suma puntos al estar registrado en FIBA 3x3. Los puntos se consiguen por la participación en los distintos Torneos registrados en FIBA:

Event Level	Endorsed*
• Black <b>10</b>	
• Red <b>9</b>	
• Pink <b>8</b>	• Super Quest
• Brown <b>7</b>	• Quest final
• Purple <b>6</b>	• Quest stops • Lite Quest final
• Blue <b>5</b>	• Lite Quest stops
• Olive <b>4</b>	• All other open
• Green <b>3</b>	• 40+ and U18
• Orange <b>2</b>	
• Yellow <b>1</b>	• U15
• White <b>0</b>	• U13

Table of Ranking Points of FIBA Events ("Table")											
	Black	Red	Pink	Brown	Purple	Blue	Olive	Green	Orange	Yellow	White
Ranking points formula = A + B* + D* + E*											
A	Final Standing										
1	64.800	36.000	15.600	7.800	3.900	2.400	1.800	1.200	900	300	150
2	51.840	28.800	12.480	6.240	3.120	1.920	1.440	960	720	240	120
3	45.360	25.200	10.920	5.460	2.730	1.680	1.260	840	630	210	105
4	38.880	21.600	9.360	4.680	2.340	1.440	1.080	720	540	180	90
5	32.400	18.000	7.800	3.900	1.950	1.200	900	600	450	150	75
6	28.080	15.600	6.760	3.380	1.690	1.040	780	520	390	130	65
7	23.760	13.200	5.720	2.860	1.430	880	660	440	330	110	55
8	19.440	10.800	4.680	2.340	1.170	720	540	360	270	90	45
9	9.720	5.400	2.340	1.170	585	360	270	180	135	45	22
10	8.640	4.800	2.080	1.040	520	320	240	160	120	40	20
11	7.560	4.200	1.820	910	455	280	210	140	105	35	17
12	6.480	3.600	1.560	780	390	240	180	120	90	30	15
13	5.400	3.000	1.300	650	325	200	150	100	75	25	12
14	4.320	2.400	1.040	520	260	160	120	80	60	20	10
15	3.240	1.800	780	390	195	120	90	60	45	15	7
16	2.160	1.200	520	260	130	80	60	40	30	10	5
17-32	860	480	208	104	64	64	48	32	24	8	4
>32	430	240	104	52	40	40	30	20	15	5	2

La categoría absoluta +16 masculina del 3x3SBT tiene asignada por FIBA3x3 categoría **OLIVE**. La categoría absoluta +16 femenina del 3x3SBT tiene asignada por FIBA3x3 categoría **GREEN**.

La asignación de puntos no corresponde a la organización del 3x3SBT sino a FIBA3x3 y se realiza de forma automática al finalizar cada torneo.

[Consultar en FIBA Planet](#)

## 11 - BALÓN DE JUEGO

El balón oficial de juego será marca **Decathlon modelo 3x3 Tarmak BT500 Talla 6** para las categorías infantil, cadete y absoluta + 16 tanto para masculino como para femenino.

En categoría minibasket no habrá balón oficial y será de talla 5.

## 12 - UNIFORMIDAD

A todos los participantes se les facilitará la ropa de juego reversible de uso obligatorio en la competición y durante la ceremonia de entrega de premios.

El equipo que figure en como LOCAL siempre vestirá de **ROJO**, el equipo con condición de VISITANTE de **AZUL**.



### **13 - RECLAMACIONES:**

Las reclamaciones que afecten al partido podrán realizarse durante el mismo al árbitro y al anotador, parando el partido, y únicamente si se ha detectado algún error en el marcador, nunca por otro tipo de decisiones.

Una vez finalizado el partido no se aceptarán reclamaciones que afecten al resultado, tampoco se aceptarán vídeos de los partidos.

### **14 - RÉGIMEN DISCIPLINARIO**

**EQUIPO DESCALIFICADO POR COMPORTAMIENTO ANTIDEPORTIVO:** Cualquier comportamiento antideportivo por parte de participantes o acompañantes de los mismos será sancionado con la expulsión equipo correspondiente de la competición. Si un equipo es sancionado con la expulsión de la competición, ni dicho equipo, ni sus jugadores/as podrán participar en ningún Torneo Open 2023 ni en el Master Final 2023.

**EQUIPO NO PRESENTADO A UN PARTIDO:** La no presentación de un equipo a un partido será sancionada con el partido perdido para dicho equipo por el resultado de 21-0. Si en la misma sede un equipo no se presentase a dos partidos, dicho equipo será descalificado de la competición, invalidándose todos los resultados de ese equipo.

**EQUIPO NO PRESENTADO A UNA SEDE OPEN:** La no presentación de un equipo a una sede Open conlleva una sanción individual para los cuatro componentes de dicho equipo que consiste en que ninguno de los componentes podrá participar en el resto de sedes de esa edición incluido el Master Final en caso de clasificarse. Excepto por causas de fuerza mayor demostradas.

**ALINEACIÓN INDEBIDA DURANTE UN PARTIDO:** la alineación indebida se sancionará con la descalificación del equipo de la competición en esa sede Open, invalidándose todos los resultados de ese equipo.

Las decisiones relativas a temas de competición y/o posibles sanciones serán tomadas por la organización (previa consulta al comité de competición) durante el evento y no cabrá recurso alguno durante la competición.

En ningún caso se procederá a la devolución de la cuota de inscripción en los siguientes casos:

- a un equipo ha sido sancionado y/o descalificado de la competición
- a un equipo que no se presente a la competición sin causa debidamente justificada o lo notifica a la organización una vez ya publicados los calendarios.

## Reglas 3x3 FIBA

<b>Cancha y balón</b>	15m (ancho) x 11m (largo). El balón oficial 3x3 será de talla 6 para masculino y femenino, excepto en minibasket que será de talla 5.
<b>Equipos y jugadores</b>	Cada equipo estará compuesto por 4 jugadores (3 jugadores en la cancha y 1 sustituto). No están permitidos los entrenadores.
<b>Uniformes de juego</b>	El equipo que figura como LOCAL vestirá equipación de color CLARO. El equipo que figura como VISITANTE vestirá equipación de color OSCURO.
<b>Árbitros y anotadores</b>	Cada partido será dirigido por 1 o 2 árbitros, dependiendo de la categoría. En la medida de lo posible se intentará disponer de un anotador en cada pista para controlar el marcador.
<b>Inicio del partido</b>	Calentamiento simultáneo de ambos equipos. Primera posesión del balón será sorteada. El equipo que gana el sorteo podrá escoger la primera posesión al inicio del partido o al inicio de una posible prórroga. Obligatorio 3 jugadores en cancha para empezar.
<b>Puntuación</b>	1 punto dentro del arco y tiros libres. 2 puntos fuera del arco.
<b>Duración del partido</b>	1 x 10 minutos (a reloj parado).
<b>Ganador del partido</b>	Límite de anotación: 21 puntos (solo para el tiempo regular, no periodo extra).
<b>Desempates</b>	Desempates: sin tiempo. El primer equipo en anotar 2 puntos en el periodo extra ganará el encuentro.
<b>Tiempos muertos</b>	1 para cada equipo. 30 segundos de duración. En todas las categorías excepto Benjamín. Cualquier jugador puede pedir el tiempo muerto en una situación de balón muerto.
<b>Reloj de lanzamiento</b>	12 segundos (siempre que haya disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento en la pista). En caso contrario queda a criterio del árbitro, que avisará a los equipos y realizará una cuenta atrás de 5 segundos para lanzar a canasta. La cuenta se inicia en el momento en el que un jugador tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.
<b>Tiros libres después de una falta de tiro</b>	1 tiro libre. 2 tiros libres si la falta se comete detrás del arco.
<b>Límite de faltas de equipo</b>	6 faltas de equipo. Los jugadores no acumulan faltas, sólo el equipo.
<b>Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª</b>	2 tiros libres en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
<b>Penalización para las faltas de equipo 10ª y posteriores</b>	2 tiros libres y posesión de balón en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
<b>Penalización por falta técnica</b>	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
<b>Penalización por falta antideportiva</b>	2 tiros libres (y posesión como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
<b>Penalización por falta descalificante</b>	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
<b>Posesión después de una canasta convertida</b>	Posesión para el equipo defensor justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. Se considerará que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies están encima o dentro del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
<b>Posesión después de balón muerto</b>	Intercambio de balón (Check Ball) entre el jugador defensor y el atacante detrás del arco, justo en el centro de la cancha.
<b>Posesión después de rebote defensivo o robo</b>	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco antes de iniciar un nuevo ataque.
<b>Luchas</b>	La posesión será para el equipo defensor.
<b>Sustituciones</b>	En situaciones con balón muerto, antes del Check Ball, de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto podrá entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y establezca un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

NOTA: Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente.